

¿Qué es PLASTIC?

PLASTIC es el nombre de un proyecto de la UE, dentro del Sexto Programa Marco (IST). El coordinador es Valerie Issarny, del INRIA. El proyecto es ejecutado por un consorcio de 11 participantes. El proyecto se inició en *Febrero del 2006* y terminará en *Julio del 2008*.

El nombre PLASTIC corresponde a las siglas de Providing Lightweight and Adaptable Service Technology for Pervasive Information and Communication (Proveyendo Tecnología de Servicios Liviana y Adaptable, para la Comunicación e Información de alta Difusión). El nombre de alguna manera refleja los principales aspectos que el proyecto enfrenta y considera y que responden a algunas de las necesidades enunciadas en la primera parte de este trabajo.

Para empezar, el proyecto tiene su foco en Software Beyond 3G, es decir, software cuya plataforma de ejecución sean las redes de comunicaciones – y el uso que dichas redes van a generar – más allá de la introducción de las tecnologías 3G, que ya se dan por hecho. Estas redes suelen denominarse B3G y tienen como característica un alto grado de heterogeneidad: suelen permitir la incorporación y conexión de dispositivos muy diversos. PLASTIC se sitúa en el contexto presentado con una visión muy clara que representa el uso esperado de estas tecnologías en el contexto de movilidad, ubicuidad y flexibilidad/dinamismo: el software debe tener un alto grado de adaptación a cambios de contexto y debe interactuar con servicios brindados con calidad muy distinta. Esta calidad de servicio (QoS) debe, por lo tanto, ser especificada, medida y controlada; y a su vez la percepción de calidad del usuario es clave.

La otra característica significativa del proyecto es el nivel de confiabilidad que se espera de las aplicaciones que se construyan sobre la plataforma PLASTIC. La palabra clave aquí es “dependability”, ya que se espera que las aplicaciones se construyan con un grado de ingeniería tal que permitan confiar en su buen funcionamiento en distintos contextos. Una aplicación de ehealth, por ejemplo, no puede permitirse un bajo nivel de confiabilidad. Es necesario señalar que el alto nivel de confiabilidad requerido agrega una variable importante al problema, ya que exige un trabajo mayor sobre los aspectos no funcionales, tal como se mencionaba en la sección anterior.

La visión de PLASTIC, entonces, es que los usuarios en la era B3G contarán con una variedad de servicios a nivel de aplicación, estos servicios explotarán la riqueza de la red subyacente, con un alto grado de confiabilidad, sin necesidad de contar con una infraestructura de red integrada disponible en forma sistemática. La percepción de la QoS, que no es constante sino que varía según el usuario y el contexto de uso, requiere que a nivel de las aplicaciones se cuente con información para elegir entre diversos servicios y adaptar las soluciones al contexto. Esta visión está contrapuesta a la de “esconder” la riqueza de la red debajo de una “capa” común que debe ocuparse de todos los aspectos no funcionales en forma homogénea.

¿Quiénes participan del consorcio de PLASTIC?

- ✓ Universita di L'Aquila (Italia)
- ✓ Universita Della Svizzera Italiana (Suiza)
- ✓ INIRA (Centro de Investigación de Francia – es coordinador del proyecto)

- ✓ CNR (Centro de Investigación de Italia)
- ✓ IBM (Bélgica)
- ✓ Telefónica I + D (España)
- ✓ Siemens Business Services (Alemania)
- ✓ University Collage (Londres, Inglaterra)
- ✓ Virtual Trip (Grecia)
- ✓ 4D Soft (Hungria)
- ✓ Pragma Consultores (Argentina)

Cada uno de los integrantes del consorcio tiene una responsabilidad: algunos realizan trabajos de índole teórica, de definición y métricas, donde se centra la labor encomendada a las Universidades; también se llevan a cabo trabajos sobre middleware y herramientas (donde tienen mayor interés las corporaciones), y hay además funciones a cubrir en el área de aplicaciones. Aunque también tendrá participación en otras etapas, el rol de Pragma Consultores tendrá su foco principal en las aplicaciones sobre estas plataformas, en particular en el área de e-health.

El software que se elabore como resultado del proyecto será licenciado como Software de Código Abierto.

La experiencia de Pragma Consultores

El rol de nuestra organización en el proyecto se focaliza en el desarrollo de una serie de aplicaciones centradas en aspectos de eHealth (* - ver ejemplo en archivo aparte), pero también hemos tenido participación en el armado del modelo y en discusiones generales sobre SODA, participación en la difusión de resultados, etc.

La participación en el proyecto nos está permitiendo tener una visibilidad importante de tendencias en el área y del estado del arte en la ingeniería de servicios. Si bien vamos a poder contar con el software desarrollado, en particular con las herramientas de desarrollo, validación y verificación, en forma muy temprana, creemos que el principal aporte para nuestra organización será por el know-how obtenido en el área de servicios y de computación móvil.

Inversión

En total la inversión asciende a 4.3 millones de Euros. Pragma Consultores hasta el momento ha aportado más de \$100.000 y actualmente tiene 4 consultores trabajando en el proyecto.